

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト



**cocone**

cocone fukuoka corporation

×

**NSM**

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■株式会社ドラス



### 会社概要

- ゲーム・アプリの企画・開発・販売
- パチンコ・パチスロ関連の開発
- 通信関連のソフトウェア  
及びシステム開発
- 広告・印刷物の企画イベント
- イベントの企画及び運営管理

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ cocone fukuoka 株式会社



### 会社概要

- ゲーム・アプリの企画・開発・販売
- オンラインゲーム事業  
(PCゲーム/スマートフォンゲーム)
- オンラインサービス事業  
(アバター/コミュニティ)

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■過去に携わった作品



『電愛』 2015年



『ドキドキしーさー』  
2017年



『秋葉原クラッシュ! 123+1』  
2018年

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

安定した発声・滑舌などの基礎

キャラクター性の高さ

豊かな表現力

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ 『泰平に萌えろ』 設定イメージ



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■登場キャラクター



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ 私たちが演じるキャラクター

悪人4役



サキ



ジャメ



クレハ



天照



署員



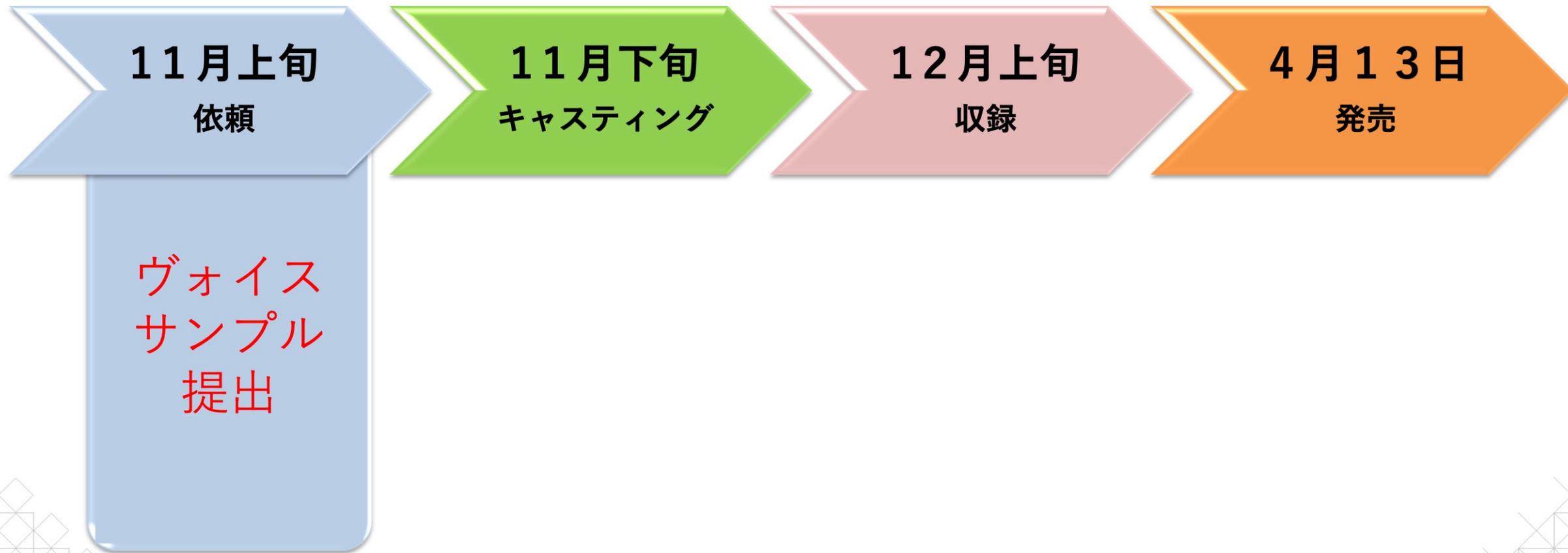
# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■全体のスケジュール



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■全体のスケジュール



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ キャスティング決定



河合希美



鈴木伶実



井上木綿



矢野日菜



長尾柚葉

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ シーンイメージ

カテゴリ	演出名	イメージ画	演出内容
通常・AT 共通	縛祭演出		ボスが1Gごとに逃げるザコたちを捕まえ燃玉を獲得していく。 内容によっては1Gに2個以上獲得など優劣あり。 ただし失敗のガセパターンもあり。  規定G数で終了
AT	AT通常状態		ボスと仲間が敵の本拠地を駆け回るシーンをループさせる バトルまでのG数や獲得している玉の表示 コイン獲得枚数と連荘数表示  規定ゲーム数消化するまで「玉」を稼いでいきます。 規定ゲーム消化後に幹部バトルへ移行します。
通常	連続演出		モブ署員が出勤の挨拶をしてくる 反応するキャラの種類で小役示唆orCZ直行orAT

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■原稿 クレハ\_(No.連番) セリフチェックシート

No.	ファイル名	内容	使用箇所〈編集用〉
001	voice_kure_001.wav	あまり調子に乗らないほうがいいわよ	セリフ演出
002	voice_kure_002.wav	生意気な子は許しません	セリフ演出
003	voice_kure_003.wav	私と戦えるときは喜びなさい	セリフ演出
004	voice_kure_004.wav	めんどくさいのは嫌いですわ	セリフ演出
005	voice_kure_005.wav	今日も暑すぎて困っちゃいます	セリフ演出
006	voice_kure_006.wav	私の服装どうかしら？	セリフ演出
007	voice_kure_007.wav	昨日の夜は何を食べたかしら	セリフ演出
008	voice_kure_008.wav	リプレイですわ	01_共通_04_成立役表示

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■収録当日



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■収録当日



【役名】  
サキ

【設定】

- ・ 敵犯罪組織
- ・ 幹部3人のうちの1人

【イメージ】  
無口パワー系

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■収録当日



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■収録当日



【役名】  
クレハ

【設定】

- ・ 敵犯罪組織
- ・ 幹部3人のうちの1人

【イメージ】  
天然系

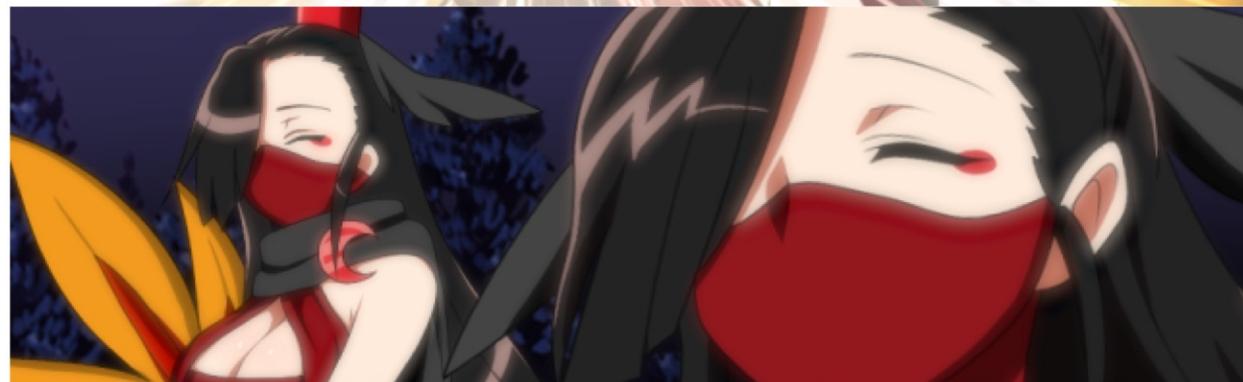
# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■収録当日



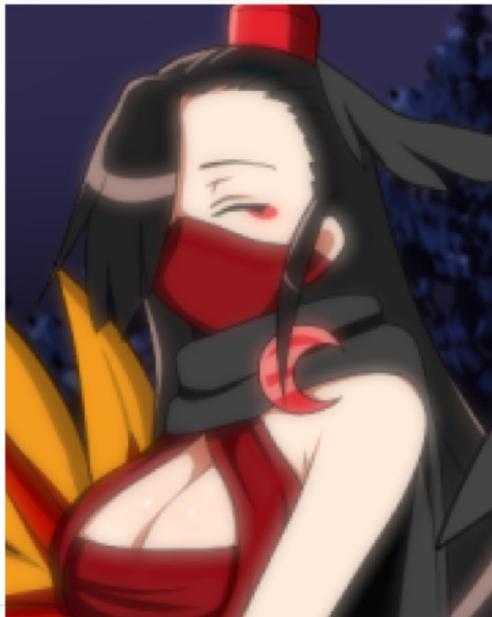
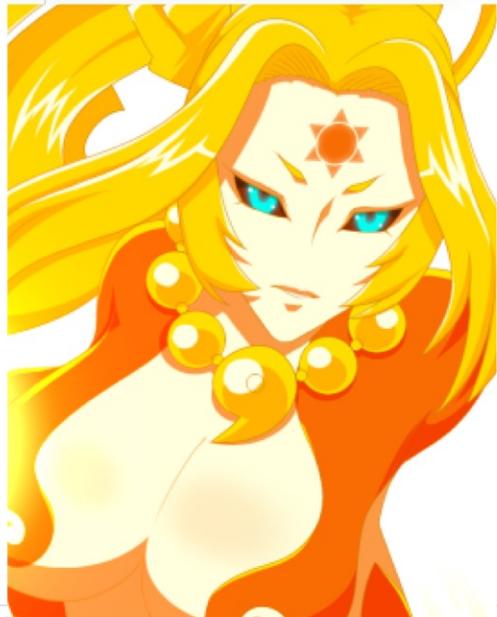
# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■収録当日



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ N S M が演じたキャラクター



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

■ サキ: 敵幹部3人衆(無口パワー系)



(CV: 井上木綿)



「素性を明らかにしてはならぬ」

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■クレハ: 敵幹部3人衆(天然系)



(CV: 鈴木伶実)



「めんどくさいのは嫌いですわ」

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ ジャメ: 敵幹部3人衆(狡猾系)



(CV: 矢野日菜)



「私はへびを飼っているのよ」

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ 悪人：強盗犯



(CV: 長尾柚葉)



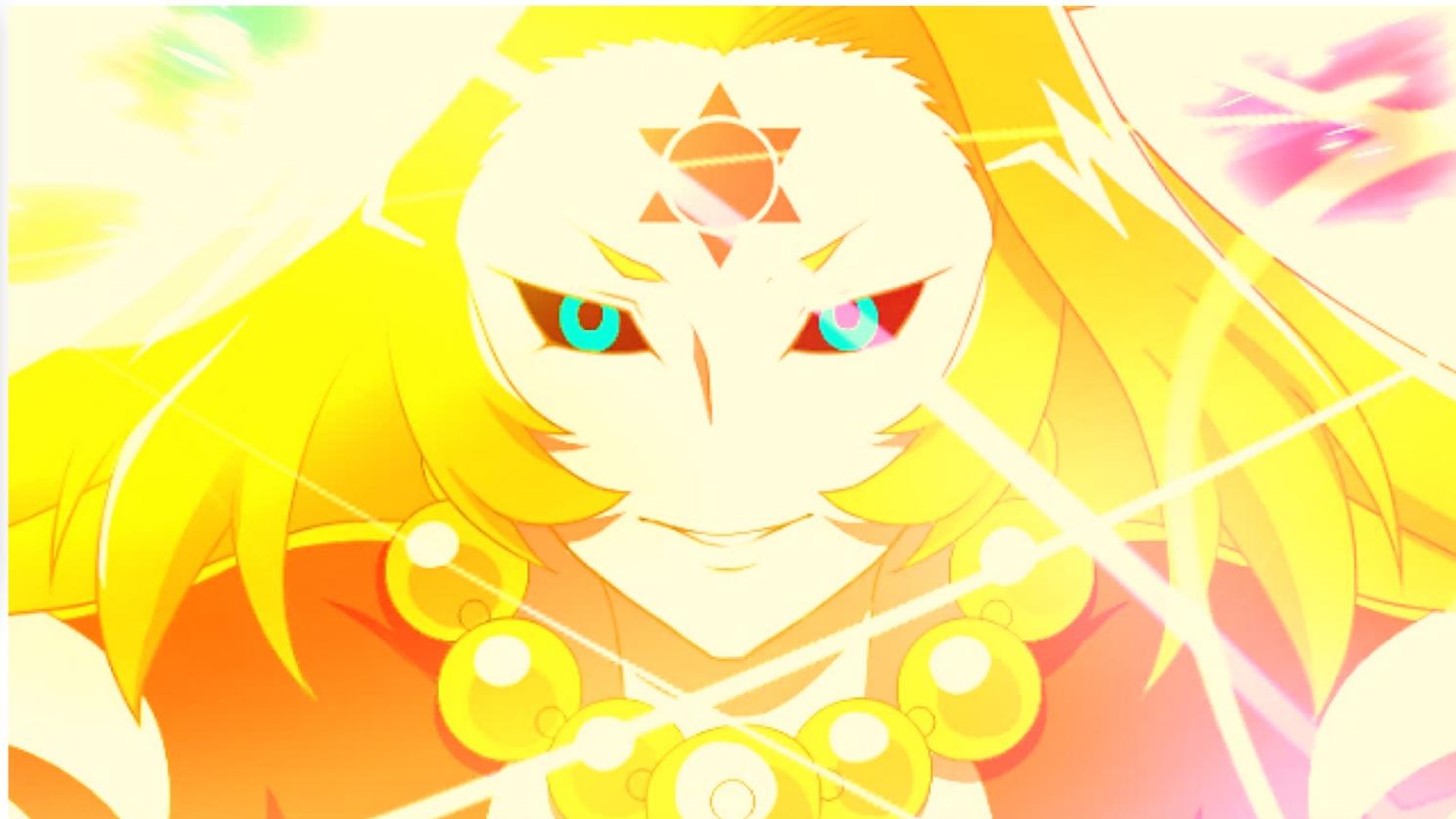
「ハハハッ！お前らなんかに捕まるものか！」

# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■天照：最強特化ゾーンの主役



(CV: 河合希美)



「私は天照。太陽の守り手にて悪を打つ者なり」



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

授業との違い



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

授業との違い



収録の緊張感



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

授業との違い

仕事への責任

収録の緊張感



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

仕事の楽しさ



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

仕事の楽しさ



人との出会い



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト

## ■ 実演



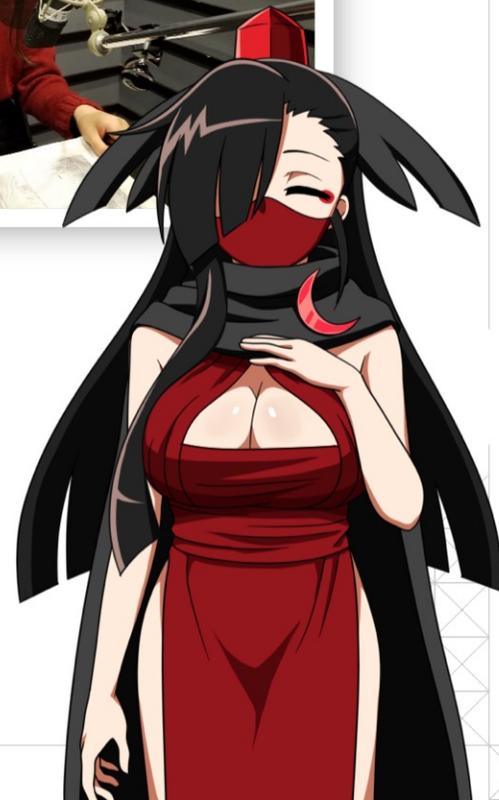
ジャメ  
【CV】  
矢野日菜



サキ  
【CV】  
井上木綿



クレハ  
【CV】  
鈴木伶実



# ゲームアプリ キャラクターヴォイスプロジェクト



河合希美



鈴木伶実



井上木綿



矢野日菜



長尾柚葉

## 声優デビュー