

## JESC 奨励賞

OCA 大阪デザイン&IT テクノロジー専門学校

【企業】 ビーズ株式会社 (Bauhutte)

【タイトル】 ゲーマーが部屋で使いたくなるゲーミング家具の企画提案

【対象】 e-sports 科 e-sports プロゲーマー専攻 3年

【本文】

産学連携プロジェクトとして、e-sports 科の学生が、ゲーミング家具の企画提案に取り組みました。e-sports 競技においてゲーム環境が占める役割は非常に重要で、競技結果にも大きな影響を与えます。快適な環境でゲームをしたいという多くのゲーマーが直面したことのある問題や要望を解決するために消費者（ゲーマー）としての目線を持ったうえで Bauhutte の企業コンセプト「デスク秘密基地化計画」にも沿ったゲーミング家具を企画し、提案しました。

提案した企画は、長時間ゲームをプレイする人やデスクで作業したまま寝ころびたい人をターゲットにした「ゲーミングこたつ」です。

密封性を高める設計や四季を問わず使用できるよう布団の脱着を簡易にし、足元にはオットマンをハンモック状に格納でき、睡眠時は肩までの延長布団設計により快適に睡眠できる工夫が施されているゲーミングデスクです。

ゲーミングチェアに座ってゲームをしながらこたつに入ることができる夢の環境が整いました。

卒業・進級制作展 We are OCA JESC 奨励賞プレゼンテーションにて発表し、JESC 奨励賞プレゼンテーションを受賞しました。審査員の先生からは「ビジネスとして大きな需要があり、商品化も十分狙える商品だ」と高い評価をいただきました。

【取り組み期間】

2021年10月15日（金）～2022年2月10日（木）